



LOST PLANET 3

CAPCOM®



AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation de la console Xbox 360®, du capteur Kinect® pour console Xbox 360 et des accessoires concernés pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. www.xbox.com/support.

Avertissement de Santé : Crise d'épilepsie liée à la photosensibilité

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement important relatif à la santé : épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie entraînant des pertes de conscience dues à des stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédents médicaux ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Les symptômes peuvent comprendre les suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles du visage, mouvement involontaire des bras ou des jambes, trouble de l'orientation, confusion, perte momentanée de conscience ou convulsions pouvant entraîner des blessures suite à une chute ou un choc avec des objets à proximité.

Si vous présentez un de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.

Les parents doivent être particulièrement attentifs quant à la survenue de ces symptômes chez leurs enfants ou adolescents, plus vulnérables à de telles crises, en observant leur comportement ou en s'en enquérant auprès d'eux.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

CONTRÔLES

CETTE SECTION PRÉSENTE LA CONFIGURATION DE CONTRÔLES PAR DÉFAUT DU JEU.

IL EST POSSIBLE DE CHOISIR PARMI PLUSIEURS CONFIGURATIONS DIFFÉRENTES,

CHOISISSEZ CELLE QUI CONVIENT À VOTRE STYLE DE JEU.

* LA 'CONFIGURATION DE LA MANETTE' PEUT ÊTRE MODIFIÉE DANS LA SECTION 'CONTRÔLES' DES 'OPTIONS' DU MENU PRINCIPAL.



* CE JEU PREND EN CHARGE LA FONCTION DE VIBRATION SI UNE MANETTE XBOX 360 EST UTILISÉE.

À PIED

A	COUVERTURE/ESQUIVE
B	UTILISER
X	RECHARGER/RÉPARER (MAINTENIR POUR MINIONS ALT)
Y	CHANGER ARME - MAINTENIR POUR LE PISTOLET
RB	GRENADE
RT	TIR
RS	REGARDER - CLIQUER POUR MÊLÉE
LB	GRAPPIN
LT	VISÉE
LS	BOUGER - CLIQUER POUR COURIR
	ACTIVER MARQUEURS NAVIGATION
	DEMI-TOUR RAPIDE
	ACTIVER UN ENGIN À DÉPLOYER (MULTI)
	ACTIVER UN ENGIN À DÉPLOYER (MULTI)
	PAUSE
	JOURNAL DE TRAVAIL (SOLU)/CLASSEMENT (MULTI)

COUVERTURE (ALTERNATIVE)

A	ESQUIVE EXCLUSIVEMENT
B	COUVERTURE

COURIR (ALTERNATIVE)

A	COUVERTURE/ESQUIVE/COURIR
LS	DÉPLACEMENT EXCLUSIVEMENT

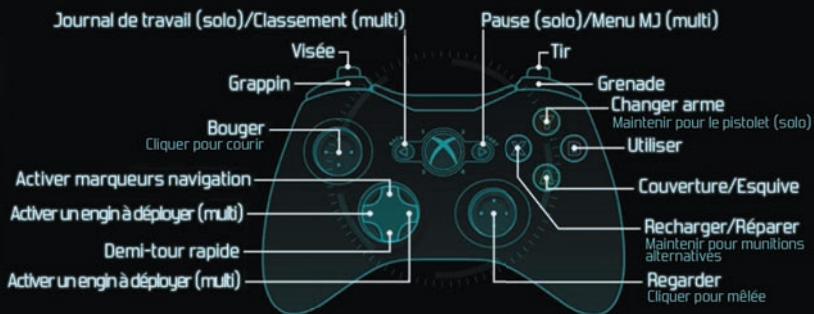
MECHA (ALTERNATIVE)

Y	QUITTER MECHA
B	CHANGER DE MODULE DE BRAS

VITAL SUIT (ALTERNATIVE)

Y	QUITTER VITAL SUIT
----------	--------------------

CONTRÔLES



LE SCHÉMA CI-DESSUS PRÉSENTE LES CONTRÔLES POUR LE PERSONNAGE À PIED.

MECHA

A	INUTILISÉ
B	QUITTER MECHA
X	ATTAQUE/COMBO
Y	CHANGER DE MODULE DE BRAS
RB	BLOQUER/ACTIVER DÉFENSE
RT	BRAS DE FORAGE/CHÂLUMEAU (AMÉLIORATION)
RS	REGARDER
LB	TREUIL
LT	ATTRAPER
LS	BOUGER - CLIQUER POUR ÉLECTRO-CHARGEUR
	MONTRER L'OBJETIF ACTUEL
	LECTURE MUSIQUE
	PISTE PRÉCÉDENTE
	PISTE SUIVANTE
	PAUSE
	JOURNAL DE TRAVAIL

VITAL SUIT

A	CHARGE
B	QUITTER VÉHICULE
X	RECHARGER
Y	INUTILISÉ
RB	INUTILISÉ
RT	TIRER AVEC LA MITRAILLEUSE
RS	REGARDER
LB	INUTILISÉ
LT	TIRER UNE ROQUETTE
LS	BOUGER
	INUTILISÉ
	INUTILISÉ
	INUTILISÉ
	INUTILISÉ
	MENU MJ
	CLASSEMENT



Uses Bink Video. Copyright© 1997-2011 by RAD Game Tools, Inc. This software product includes Autodesk® Kynapse® software, © 2013 Autodesk, Inc. All rights reserved. This software product includes Autodesk® Scaleform® software, © 2013 Autodesk, Inc. All rights reserved.

©CAPCOM CO., LTD. 2013 ALL RIGHTS RESERVED.

CE EUROPE LTD.
The Metro Building, 3rd Floor,
1 Butterwick, LONDON, W6 8DL, UK